

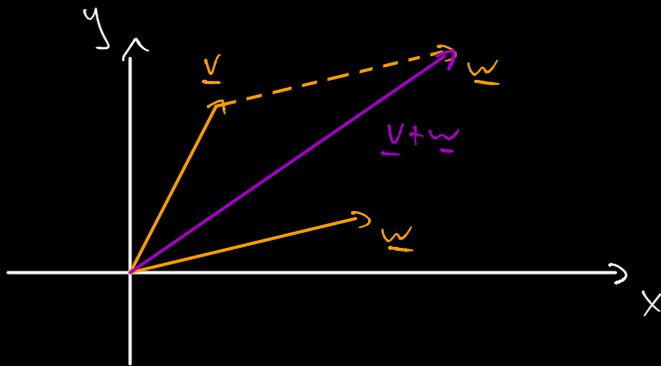
Übungsstunde 8:

Themen heute:

- Normierte Vektorräume
- Skalarprodukte in lin. Räumen
- Orthogonalprojektion
- Orthonormalbasis (ONB)
- Gram-Schmidt

Normierte Vektorräume: $V = \{V, \|\cdot\|\}$ $\|\cdot\|: V \rightarrow \mathbb{R}$

- (i) $\forall v \in V: \|v\| \geq 0$ und $\|v\| = 0 \Leftrightarrow v = 0$ (semi-positive Definitheit)
- (ii) $\forall v \in V, \forall \lambda \in \mathbb{R}: \|\lambda \cdot v\| = |\lambda| \cdot \|v\|$ (Linearität ggü. Skalarmultiplikation)
- (iii) $\forall v, w \in V: \|v+w\| \leq \|v\| + \|w\|$ (Dreiecksungleichung)



→ Norm ist keine lineare Abbildung!

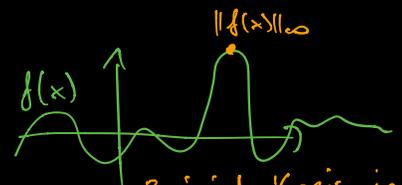
$$f(\alpha x + y) = \alpha f(x) + f(y)$$

$$\|\alpha x + y\| \leq |\alpha| \cdot \|x\| + \|y\| \quad \downarrow$$

Bsp.: $\|\cdot\|_2: V \rightarrow \mathbb{R}, \underline{v} = \begin{bmatrix} v_1 \\ v_2 \\ \vdots \\ v_n \end{bmatrix} \mapsto \|\underline{v}\|_2 = \sqrt{v_1^2 + v_2^2 + \dots + v_n^2}$

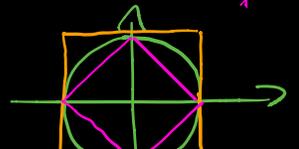
$\|\cdot\|_\infty: V \rightarrow \mathbb{R}, \underline{v} \mapsto \max_{1 \leq i \leq n} \{|v_i|\}$

$\|\cdot\|_p: V \rightarrow \mathbb{R}, \underline{v} \mapsto \sqrt[p]{|v_1|^p + |v_2|^p + \dots + |v_n|^p}$



Beispiel Kreis in versch. Normen:

$$K = \{x \in \mathbb{R}^2 \mid \|x\| = 1\}$$



$$\|\cdot\|_\infty = \lim_{p \rightarrow \infty} \|\cdot\|_p = \lim_{p \rightarrow \infty} \sqrt[p]{|v_1|^p + \dots + |v_n|^p} = \max_{1 \leq i \leq n} \{|v_i|\}$$

$$\|x\|_1 = x_1 + x_2 + x_3 \dots$$

Alle Normen sind äquivalent:

$$c \cdot \|\cdot\|_a \leq \|\cdot\|_b \leq C \cdot \|\cdot\|_a$$

Skalarprodukt in linearen Räumen: $x, y, z \in V, \lambda \in \mathbb{R}$

$$\langle \cdot, \cdot \rangle : V \times V \rightarrow \mathbb{R}, (\underline{a}, \underline{b}) \mapsto \langle \underline{a}, \underline{b} \rangle$$

$$(i) \quad \langle x, \lambda(y+z) \rangle = \langle x, \lambda y + \lambda z \rangle = \langle x, \lambda y \rangle + \langle x, \lambda z \rangle = \lambda \langle x, y \rangle + \lambda \langle x, z \rangle$$

$$\langle x + \lambda y, z \rangle = \langle x, z \rangle + \lambda \langle y, z \rangle \quad (\text{Linear in beiden Gliedern})$$

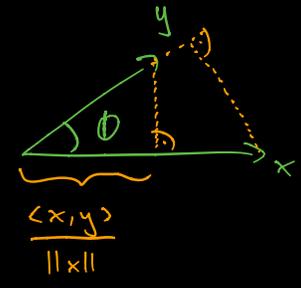
$$(ii) \quad \langle x, y \rangle = \overline{\langle y, x \rangle} \quad (\text{Für komplexe Funktionen muss der Output kompl. konj. werden})$$

$$(iii) \quad \langle x, x \rangle \geq 0 \quad \text{und} \quad \langle x, x \rangle = 0 \iff x = 0 \quad (\text{semi-positiv Definit})$$

Induzierte Norm:

$$\|a\| = \sqrt{\langle a, a \rangle}$$

Bsp.: $\langle x, y \rangle_2 = x^T y = \|x\| \cdot \|y\| \cdot \cos \phi$

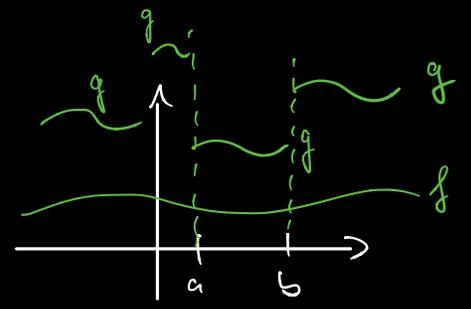


$$\langle x, x \rangle = x^T x = \|x\|_2^2 \xrightarrow{\sqrt{\quad}} \|x\|_2$$

$$\langle \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} \rangle = [x_1 \ x_2] \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = x_1^2 + x_2^2 \xrightarrow{\sqrt{\quad}} \sqrt{x_1^2 + x_2^2} = \|x\|_2$$

Im $\mathcal{C}[a, b]$:

$$\langle f, g \rangle = \int_a^b f(t) \cdot g(t) dt$$



Orthogonalität: x ist orthogonal auf y , falls

$$\langle x, y \rangle = 0$$

Bsp: $\underline{A} = \begin{bmatrix} 2 & -2 \\ -2 & 5 \end{bmatrix}$, $\underline{x}^T \underline{A} \underline{x} \geq 0 \quad \forall \underline{x}$

$$\begin{aligned} \langle \underline{x}, \underline{y} \rangle_A &= \underline{x}^T \underline{A} \underline{y} = [x_1 \ x_2] \begin{bmatrix} 2 & -2 \\ -2 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_1 \\ y_2 \end{bmatrix} \\ &= 2x_1y_1 - 2x_1y_2 - 2x_2y_1 + 5x_2y_2 = (*) \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{(i)} \quad \langle \underline{x}, \underline{y} + \lambda \underline{z} \rangle_A &= \underline{x}^T \underline{A} (\underline{y} + \lambda \underline{z}) = \underline{x}^T \underline{A} \underline{y} + \underline{x}^T \underline{A} \lambda \underline{z} \\ &= \underline{x}^T \underline{A} \underline{y} + \lambda \underline{x}^T \underline{A} \underline{z} = \langle \underline{x}, \underline{y} \rangle + \lambda \langle \underline{x}, \underline{z} \rangle_A \quad \checkmark \end{aligned}$$

$$\text{(ii)} \quad \langle \underline{x}, \underline{y} \rangle_A = \langle \underline{y}, \underline{x} \rangle_A:$$

1. Mögl.: $[y_1 \ y_2] \begin{bmatrix} 2 & -2 \\ -2 & 5 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} = (*)$ (Explizite Berechnung ist meist zu aufwendig)

2. Mögl.: $\underline{y}^T \underline{A} \underline{x} = (\underline{x}^T \underline{A}^T \underline{y})^T = (\underline{x}^T \underline{A} \underline{y})^T = (\langle \underline{x}, \underline{y} \rangle_A)^T = \langle \underline{x}, \underline{y} \rangle_A$ ✓
A symm.

$$\text{(iii)} \quad \langle \underline{x}, \underline{x} \rangle_A \geq 0:$$

1. Mögl.: $(*) = 2x_1^2 - 4x_1x_2 + 5x_2^2 \geq 0 \quad \forall \underline{x}$
 $\geq x_1^2 - 4x_1x_2 + 4x_2^2 = (x_1 - 2x_2)^2 \geq 0$

2. Mögl.: \underline{A} semi-positiv definit (s.p.d.) \Leftrightarrow EW von $A \geq 0$
 $\Rightarrow \underline{x}^T \underline{A} \underline{x} \geq 0 \quad \forall \underline{x}$

Orthogonalprojektion: von \underline{x} auf \underline{y}

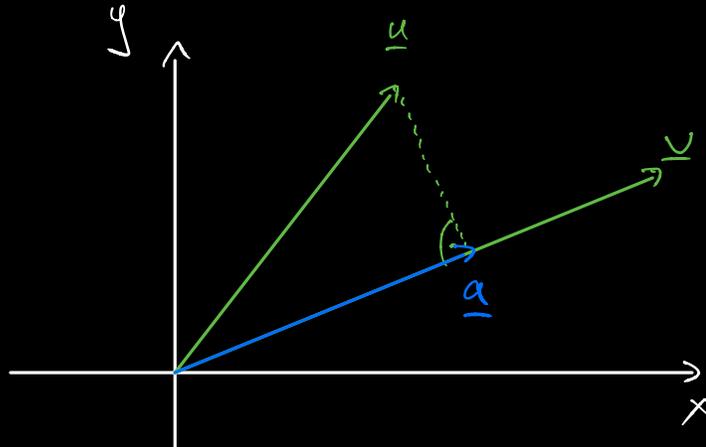
$$\underline{z} = \frac{\langle \underline{x}, \underline{y} \rangle}{\langle \underline{y}, \underline{y} \rangle} \underline{y}$$

Länge der orth. Proj. von \underline{x} auf \underline{y} , gestreckt um den Faktor $\|\underline{y}\|$

$$\underline{z} = \frac{\langle \underline{x}, \underline{y} \rangle}{\langle \underline{y}, \underline{y} \rangle} \underline{y}$$

$$= \|\cdot\|^2 = \|\underline{y}\| \cdot \|\underline{y}\|$$

$$\|\cdot\| = \sqrt{\langle \cdot, \cdot \rangle}$$



$$a = \langle \underline{u}, \underline{e}_x \rangle$$

$$\langle \underline{u}, \underline{v} \rangle = \langle \underline{u}, \|\underline{v}\| \cdot \underline{e}_v \rangle$$

$$= \|\underline{v}\| \cdot \langle \underline{u}, \underline{e}_v \rangle$$

$$= \|\underline{v}\| \cdot a$$

$$= \frac{\langle \underline{x}, \underline{y} \rangle}{\|\underline{y}\|} \cdot \frac{\underline{y}}{\|\underline{y}\|}$$

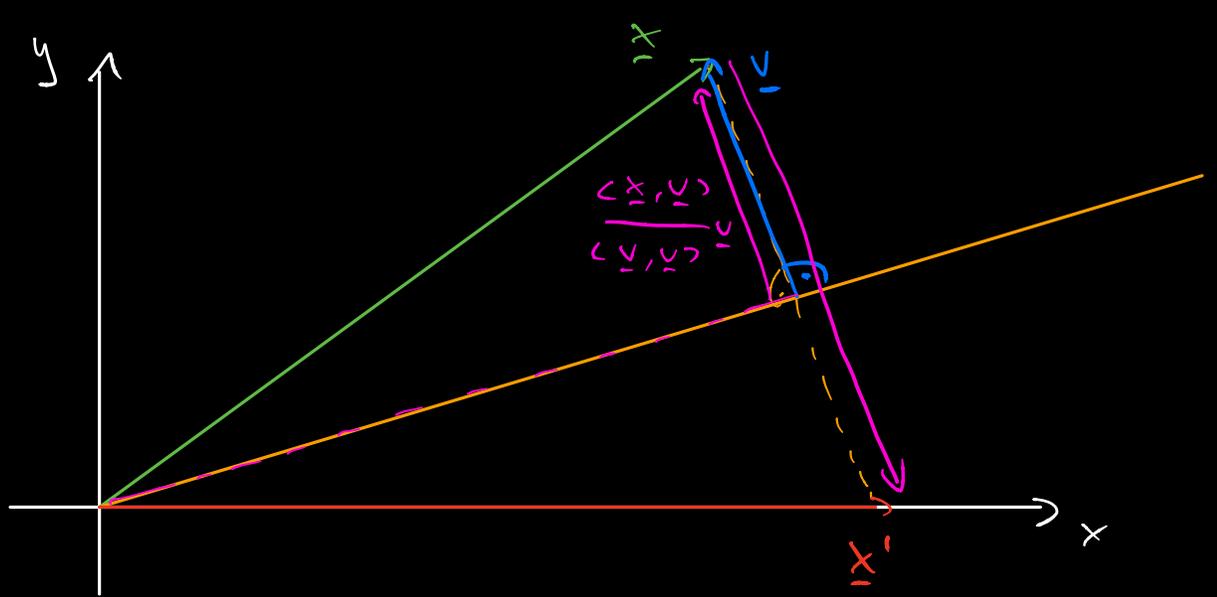
Länge von \underline{x} orth. auf \underline{y} projiziert \underline{e}_y

Revisit Householdermatrix:

$$\underline{H} = \underline{I} - 2 \frac{\underline{v} \underline{v}^T}{\underline{v}^T \underline{v}} = \underline{I} - 2 \underline{u} \underline{u}^T, \quad \underline{u} = \frac{\underline{v}}{\|\underline{v}\|}$$

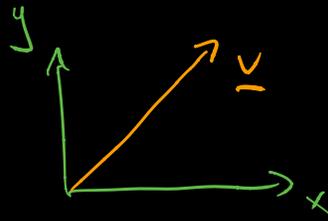
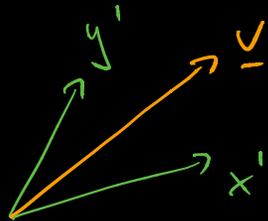
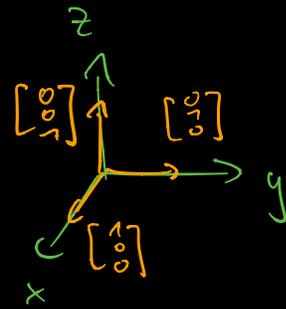
$$\underline{H} \underline{x} = \underline{I} \underline{x} - 2 \frac{\underline{v} \underline{v}^T \underline{x}}{\underline{v}^T \underline{v}} = \underline{I} \underline{x} - 2 \frac{\langle \underline{x}, \underline{v} \rangle}{\langle \underline{v}, \underline{v} \rangle} \underline{v}$$

Orth. proj. von \underline{x} auf \underline{v}



Orthonormalbasis: (ONB)

Bsp.: $\underline{e}^{(1)}, \underline{e}^{(2)}, \underline{e}^{(3)}$ in \mathbb{R}^3



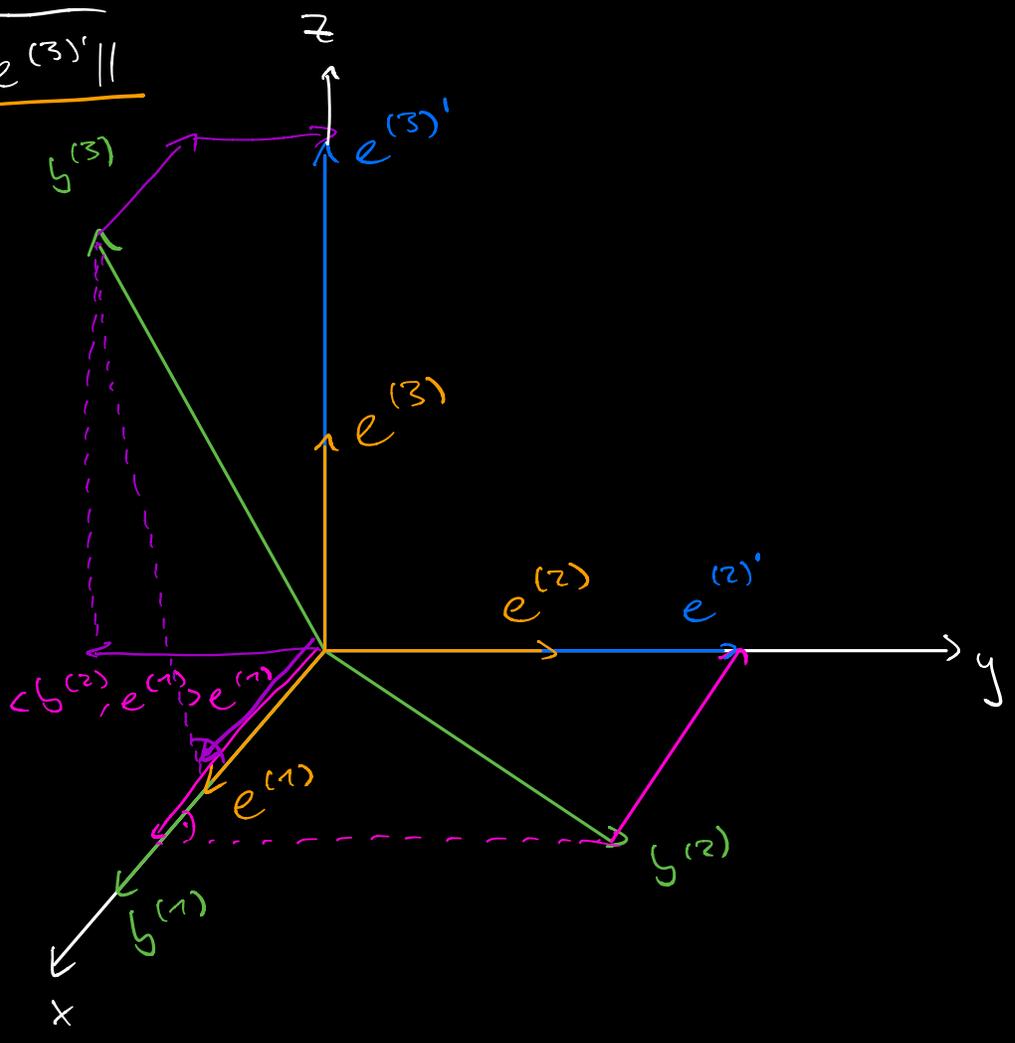
Gram-Schmidt Orthonormalisierungsverfahren: $B = \{b^{(1)}, \dots, b^{(n)}\}$

(i) $e^{(1)} = \frac{b^{(1)}}{\|b^{(1)}\|}$

(ii) $e^{(2)'} = b^{(2)} - \underbrace{\langle b^{(2)}, e^{(1)} \rangle}_{\text{proj.}} e^{(1)}$ & $e^{(2)} = \frac{e^{(2)'}}{\|e^{(2)'}\|}$

(iii) $e^{(3)'} = b^{(3)} - \underbrace{\langle b^{(3)}, e^{(1)} \rangle}_{\text{proj.}} e^{(1)} - \underbrace{\langle b^{(3)}, e^{(2)} \rangle}_{\text{proj.}} e^{(2)}$

& $e^{(3)} = \frac{e^{(3)'}}{\|e^{(3)'}\|}$



Bsp.:

Euklidischer Raum

$$B = \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix} \right\}$$

$$(i) e^{(1)} = \frac{\begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}}{\| \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} \|} = b^{(1)}$$

$$(ii) e^{(2)'} = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix} - \underbrace{\begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix}^T \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}}_{\begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}} \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 2 \\ 3 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 2 \\ 0 \end{bmatrix} = \underline{\underline{\begin{bmatrix} 0 \\ 3 \end{bmatrix}}}$$

$$e^{(2)} = \frac{\begin{bmatrix} 0 \\ 3 \end{bmatrix}}{\| \begin{bmatrix} 0 \\ 3 \end{bmatrix} \|} = \underline{\underline{\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix}^2}} \rightarrow \underline{\underline{E = \left\{ \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} 0 \\ 1 \end{bmatrix} \right\}}}$$